

## テーマ：ピース

今まで自分の将来・進路について学校で講義を受けたり、周りの人と意見交換などのために話し合ったりしてきました。その中で社会に出ている方のお話を聞く事が多く全く想像もできなかった環境や働き方があることを知っていき、そのたびに何が大切なのか・自分には何が必要なのかを考えてきました。そして今までの経験の中で印象深く、大切だと思ってきた二つの事をデザインのイメージとして加えました。

一つ目は知識です。新しく取り入れた知識が活かされたり、自分の持っている知識と繋がったりすると幸福を感じると思います。また、パズルが埋まると嬉しくなります。この二つが似ていると思い、知識をパズルとしてデザインしました。

二つ目は経験です。よく、「経験の積み重ねが大切」と聞きます。その『積み重ね』を中央部分の四角で表現しました。

最後に、キャンパスガイドは大学生活で大切な物なので、紛失しないように、すぐに見つけ出せるように、明るい紅赤色を中心に目立つ色合いにしました。

日本大学生産工学部 キャンパスガイド 2021



- |           |             |
|-----------|-------------|
| ■ 機械工学科   | ■ マネジメント工学科 |
| ■ 電気電子工学科 | ■ 数理情報工学科   |
| ■ 土木工学科   | ■ 環境安全工学科   |
| ■ 建築工学科   | ■ 創生デザイン学科  |
| ■ 応用分子化学科 | ■ 教養・基礎科学系  |

- 津田沼キャンパス (047-474-2201)  
〒275-8575 千葉県習志野市泉町 1-2-1
- 実籾キャンパス (047-474-2801)  
〒275-8576 千葉県習志野市新栄 2-11-1