

起業支援プログラム

令和6年度 中間報告会

< 次第 >

1. 開会挨拶 生産工学部次長 廣田 直行
2. これまでの活動
3. 学生プレゼンテーション
 - ① 土木工学科 1年 森 咲楽
『ポケカが強くなるマッチング&対戦サービス』
 - ② マネジメント工学科 1年 松永 龍樹
『 世界一のRPGゲーム 』
 - ③ マネジメント工学科 3年 武藤 龍真、 根本 陸
『 トラマケ 』
4. 過年度受賞学生プレゼンテーション
 - ① マネジメント工学専攻 2年 谷 晃夢 （令和5年度 優秀賞）
『 ゲーミングデスクの製造販売
～ デザイン性と機能性を兼ね備えた「オールインワン型」～ 』
 - ② 数理情報工学科 3年 高橋 錬 （令和4年度 優秀賞）
『 Black Jukebox 』
5. 学生への激励
インキュベーションマネジャー 磯島裕樹、宗像令夫、塚田邦彦
6. 講評 生産工学部長 澤野 利章

