

●生産工学部から生まれた学生起業家たち

松永 龍樹さん ● マネジメント工学科 3年
神奈川県・横浜高等学校出身

●「Minecraft」を舞台に、独自のMMORPGを開発
世界的人気ゲーム「Minecraft」を舞台に、独自のMMORPG「Doragoma RPG」を開発。企画・運営・開発すべてを手がけ、約30名のチームを率いるプロジェクトリーダーとして活躍中。



小中学生に夢と冒険を届けるファンタジー世界が、間もなく幕を開ける

Minecraftで多彩なゲームを制作してきた経験を活かし、一番人気のRPGを本格的にリメイクした「Doragoma RPG」を開発。起業支援プログラムでは、他経営者との交流やプロの講師陣の助言を通じてプロジェクトを深化させました。将来はゲーム業界のプロデューサーを目指しています。制作の詳細はDiscordコミュニティで発信中ですので、ぜひご参加ください!



高橋 錬さん ● 数理情報工学科 2026年3月卒業
千葉県・県立柏の葉高等学校出身

●音楽プラットフォームアプリ「BJB」の開発
「知名度がなければ、良い音楽でも聴かれない。それなら音楽そのものだけで繋がれるプラットフォームを作りたい」——そんな発想から生まれた、YouTubeショート動画のように音楽をサクサクと聴きながら自分の好みにアクセスできるサービス

「自分が欲しいものを作りたい」という純粋な思いから生まれた音楽プラットフォーム「BJB」

高橋さんは、埋もれた楽曲を発掘する音楽プラットフォーム「BJB」を開発中。高校時代の経験から「音楽だけで繋がれる場」を構想し、起業支援プログラムでの厳しい指導を糧にプロジェクトを磨き上げました。「今までの自分を捨て、まず一歩踏み出すこと」を掲げ、さらなる挑戦を続けています。

起業したい学生を本気で支援する

少数精鋭 起業支援 プログラム

「いつか」を、「今年」に。



1年生から
エントリー可能!

エントリーについて

- 対象**
学部生、修士1年生 学年により応募資格が異なります
- 定員**
5~10組 個人、またはグループで応募ください
- 応募時期**
毎年4月上旬~下旬頃 詳細は最新の募集要項を確認してください
- 応募方法**
指定の「簡易創業計画書」を作成し、就職指導課へメールで提出してください
- 選考方法**
書類審査および面接(5月上旬頃)により選抜を行います
- 結果発表**
選考後、速やかに審査結果を通知します

詳細はこちら



Q&A

- Q** 単位認定はありますか?
A 単位認定はありません。起業に向けて事業プランを楽しみながら集中して考え、実際に起業するコースです。
- Q** 4BEとの併願は可能ですか?
A 4BEとの併願は可能です。4BEの申し込み締切り前に合否結果が出ます。
- Q** 経営の勉強をしたことがありませんが申込みできますか?
A 申込の条件として、経営の知識の有無は問いません。ただし、起業したい強い想いとそのために起業に関する知識を身につけたい強い意欲、在学中に起業する意思があることが求められます。

日本大学 生産工学部 就職指導課

TEL: 047-474-2271 FAX: 047-474-2249 〒275-8575 千葉県習志野市泉町1-2-1 津田沼キャンパス



学部HP



日本で唯一の生産工学部
日本大学生産工学部

君の「やりたい」を、大学が本気で事業にする。

全力支援

基礎指導から事業プランや資金調達まで一貫したサポートを提供

Point
01

経験豊富な教授陣と経営コンサルタントがサポート

外部コンサルタントによる少人数制の個別指導に加え、専門分野に精通した教授陣が技術面を強力にバックアップ。基礎から資金調達まで、プロの視点であなたの起業を一貫して支えます。

Point
02

学内インキュベーションルームに専用デスクを用意

プログラム参加者には、キャンパス内の専用デスクを提供。集中して事業立案や試作に打ち込める環境が完備されています。同じ志を持つ仲間と切磋琢磨しながら、起業の夢を具体化させる拠点として活用可能です。

Point
03

追加費用なし！学費のみで受講が可能

学費以外の追加費用は不要です。経営知識の有無を問わず、強い思いがあれば誰でも挑戦可能。活動実費が必要な場合もありますが、大学の充実したリソースを最大限に活用して起業を目指せます。

●実施スケジュール

1年目前半で事業コンセプトを固め、後半は個別の進捗に合わせた伴走型支援を行います。3月の資金調達コンペへの挑戦に加え、2年目以降も起業するまで手厚いサポートを継続して受けられる体制です。

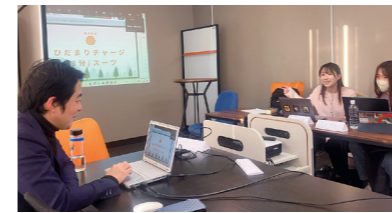


	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
1年目	募集	選抜	ガイダンス									
			起業基礎演習							起業実践演習		
			起業課題相談(集合型対面相談(ゼミ))									
					集中検討合宿						個別相談(オンライン相談)	
			先輩起業家講演・訪問					中間報告		起業家訪問		最終発表会兼資金調達コンペ
2年目以降			起業課題相談(集合型対面相談(ゼミ))/個別相談(オンライン相談)									
			先輩起業家講演・訪問					進捗発表		起業家訪問		進捗発表

●主なカリキュラム

起業基礎演習 起業実践演習

「事業コンセプト」から「資金調達」まで、演習形式で網羅的に学びます。課題に取り組み自ら発表することで、起業に必要な知識を確実に定着できる内容です。



起業課題相談 (集合型対面相談(ゼミ))

プロの指導のもと進捗確認や課題抽出を実施。前半はコンセプト作り、後半は事業計画策定に注力し、仲間と刺激し合いながらプロジェクトを前進させます。



先輩起業家 講演・訪問

先輩起業家の実体験から、起業の楽しさや具体的なイメージを学びます。オフィス訪問を通じて起業後のリアルな姿に触れ、将来を可視化させることで起業意欲を向上させます。



集中検討合宿

夏休みに学外の集中できる環境で2日間の合宿を行います。短期集中で事業コンセプトの完成と試作を一気に目指します。共に挑戦する仲間との結束を強める特別な体験です。



個別相談 (オンライン相談)

経営コンサルタントと1対1で具体的な課題を相談できます。オンライン形式のため、場所や時間を問わず柔軟にサポートを受けられるのが魅力です。



カリキュラムの詳細は公式ホームページをチェック！

優秀賞には事業化資金を提供！

最終発表会 資金調達コンペティション

1年間の活動の集大成となる、本プログラム最大のハイライトです。学外の起業のプロによる厳正な評価を受け、内容に応じて事業化資金を提供。1年生からでも自らのアイデアで資金を勝ち取り、夢を現実に変えられる真剣勝負の舞台です。



修了生メッセージ



プロの経営指導により、
起業のノウハウと起業資金を獲得できるチャンス！

起業支援プログラムの最初の印象は「これが無料なの?!」でした。大学2年生の時には既に起業していた私にとって、講師の方々との事業相談やスケールの壁打ちは非常に貴重な時間となりました。最終コンペでは「どうせ私が勝つ」と余裕を見せていましたが、実際にはメンバーに何度も発表を聞いてもらい、深夜まで練習を積み重ねていました。その甲斐もあり、講師や仲間の支えのおかげで、優秀賞を勝ち取ることができました。

武藤 龍真 マネジメント工学科 2026年3月卒業 北海道・北見藤高等学校出身