出張模擬授業　詳細

マネジメント工学科

テーマ：ゲーム理論への誘（いざな）い
資格：教授
氏名：柴　直樹
キーワード：ゲーム理論，囚人のジレンマ，経済理論，戦略的思考
授業内容：

ゲーム理論とは，さまざまな意思決定の相互作用関係を，数学的に厳密な方法を用いて分析するための理論です。数学者であるフォン・ノイマンと経済学者であるモルゲンシュテルンによって 1944 年に出版された「ゲーム理論と経済行動」が，ゲーム理論の始まりとされています。その後，1994 年にナッシュら 3 人，2005 年にシェリングら 2 名が，さらに 2007 年にもハーウィッツら 3 人が，いずれもゲーム理論の業績でノーベル経済学賞を受賞しており，現在の経済学において，ゲーム理論は中心的な位置を占めるものとなっています。本模擬授業では，ゲーム理論に基づいた戦略的思考を，簡単なマネジメント問題の事例などを交えながら説明します。さらに，「囚人のジレンマ」という典型的なゲーム状況を用いて，ゲーム理論の考え方が，軍備拡張や環境問題などの現代社会の様々な問題の解決につながる可能性を持つことを解説します。

備考：プロジェクタをご用意ください。