

数理情報工学科

テーマ: ロボットを動かすプログラムのしくみ

資格: 教授

氏名: 岡 哲資

キーワード: ロボット プログラム コンピュータ 情報工学

授業内容:

ロボットの活躍分野が家庭や公共施設など、私たちの身近なところに広がっています。人間型や動物型、車輪走行型などのロボットの映像や実物を見たことのある人も多いでしょう。ロボットの形は様々ですが、動物の感覚器にあたる「センサ」と筋肉にあたる「アクチュエータ」があり、情報工学を応用したコンピュータのプログラムで動いています。周囲の状況を認識したり、人とコミュニケーションをとったりしながら、人の役に立つことをする高性能なロボットを実用化するには、ロボットのプログラムをより良いものにしていく必要があります。この模擬講義では、未来の家庭用ロボットを目指した大学での研究を紹介しつつ、ロボットを動かすプログラムのしくみを図、画像と映像を交えて、分かりやすく説明します。ロボットをプログラムすることの楽しさ、情報工学と大学での研究の魅力を感じ取ってください。

備考: 100V 電源, プロジェクタ, スクリーンをご用意いたします。